**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

A blue and white logo

Description automatically generated

**CONCEPT**

Nhóm sinh viên thực hiện:

1. Phạm Ngọc Ánh - 2151264645
2. Đỗ Thị Nguyệt Ánh - 2151260833
3. Nguyễn Ngọc Bách – 2151260830
4. Nguyễn Văn Bằng – 2151260839

**MÔN HỌC: THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN GAME**

ĐỀ TÀI: ĐẠI CHIẾN BOM (BOMB BATTLE)

Giảng viên hướng dẫn: **GV. Trương Xuân Nam**

Hà Nội, năm 2024

## **1. Tiêu đề:**

Bomb Battle: Bomber Legends!

## **2. Mô tả ngắn**

Chào mừng đến với thế giới đầy thách thức chiến thuật và hành động mãn nhãn trong “Bomber Legends”! Một cuộc phiêu lưu hoành tráng trong mê cung đầy rẫy hiểm nguy, nơi bạn không chỉ đối mặt với đối thủ mà còn phải vượt qua những thử thách kỳ bí. Sử dụng trí thông minh và kỹ năng đặt bom điêu luyện để khám phá mê cung, chiến đấu với quái vật, và giành chiến thắng trong những trận đấu căng thẳng. Liệu bạn có thể trở thành huyền thoại đặt bom tiếp theo?

## **3. Mô tả chi tiết**

* Thể loại

Hành động, chiến thuật, 2D.

* Cốt truyện: Truyền thuyết về Vua Bom

Trong ngôi làng cổ xưa, nơi truyền thuyết về Trái Bom Cổ Đại ngự trị, hai chiến binh Ashura và Indra bắt đầu cuộc hành trình khám phá mê cung đầy rẫy cạm bẫy. Những tầng mê cung huyền bí không chỉ chứa đựng các thử thách vật lý, mà còn có sinh vật bảo vệ Trái Bom Cổ Đại.

Người chơi nhập vai một trong hai chiến binh để tìm kiếm danh hiệu Vua Bom, vượt qua các cửa ải nguy hiểm và đánh bại đối thủ cuối cùng trong một trận chiến quyết định vận mệnh.

* Thế giới trong game

Mê cung phong phú: Các mê cung được thiết kế với độ khó tăng dần, mỗi màn chơi đều có cấu trúc độc đáo và những khu vực đặc biệt.

Môi trường tương tác: Người chơi sử dụng bom để phá hủy tường gạch hoặc tương tác với các yếu tố môi trường, mở đường và khám phá bí mật.

## **4. Gameplay**

* Phong cách chơi:

Thể loại hành động kết hợp chiến thuật, nơi mục tiêu chính là vượt qua mê cung và đánh bại đối thủ.

Góc nhìn thứ ba trong môi trường 2D, nhấn mạnh tính linh hoạt và chiến lược.

* Nhân vật chính:
* Ashura: Chiến binh mạnh mẽ với sức mạnh vượt trội, khả năng cận chiến tốt.
* Indra: Bậc thầy chiến thuật, giỏi tận dụng môi trường để đánh bại đối thủ.
* Chế độ chơi:
* Chế độ chơi đơn: Khám phá mê cung, thu thập vật phẩm và chiến đấu với AI.
* Chế độ PvP: Có vật phẩm, đối đầu trực tiếp trong map có chướng ngại và vật phẩm buff.
* Cơ chế chiến đấu và vật phẩm:
* Số mạng: Mỗi nhân vật bắt đầu với 3 mạng, bị trúng bom sẽ mất 1 mạng. Khi mạng giảm xuống 0, nhân vật thua cuộc.
* Vật phẩm hỗ trợ:
* Trái tim: Hồi phục mạng sống, tối đa 3 mạng.
* Tăng sức mạnh: Mở rộng phạm vi sát thương của bom.
* Tăng tốc độ: Giúp di chuyển nhanh hơn.
* Thử thách mê cung:
* Quái vật nguy hiểm và cạm bẫy đầy rẫy trong mê cung.
* Bom nổ theo hình dấu cộng, chỉ phá được tường gạch đặc biệt.

## **5. Level Design**

* Map 1: Có item hỗ trợ

Tối đa 3 mạng sống.

Trúng bom giảm 1 mạng, ăn vật phẩm có thể tăng mạng.

Bom nổ phá tường và tiêu diệt đối thủ.

* Map 2: Chiến đấu với AI bot

Tối đa 3 mạng sống.

Chỉ dựa vào kỹ năng và chiến thuật để thắng.

## **6. Định vị sản phẩm**

* Đối tượng người chơi

Hướng đến những người yêu thích trò chơi chiến thuật kết hợp hành động nhịp độ cao, mong muốn trải nghiệm cảm giác kịch tính qua các thử thách mê cung độc đáo. Dành cho cả người chơi thích giải trí nhẹ nhàng lẫn những ai đam mê rèn luyện trí óc và kỹ năng phản xạ.

* Vị trí trên thị trường

Khẳng định mình trong dòng game indie với phong cách sáng tạo và gameplay mang đậm dấu ấn riêng. Trò chơi không chỉ cuốn hút người chơi nhờ tính dễ tiếp cận mà còn chinh phục các game thủ hardcore bởi chiều sâu chiến thuật và độ thử thách cao.